

# Desarrollo de Apps

## en iOS 12 con Swift 4.2

---

### CURSO PRESENCIAL

#### PÚBLICO OBJETIVO

Quieres aprender a hacer apps. Pero no una app cualquiera, la mejor posible y **ser capaz de defenderte ante cualquier problema o reto que tenga el crearlas**. Retos como el que supone **incorporarte al mercado laboral en uno de los perfiles más demandados actualmente**. También puede ser que **tu empresa quiere que tengas una buena formación para afrontar nuevos proyectos**. Este es tu curso.

Aprende a programar en Swift y a cómo se crean las mejores apps para iOS 12. A cómo construirlas, diseñarlas, a entender cómo funcionan desde su base. Y te llevarás un buen montón de pequeños trucos que facilitarán tu vida por el camino. **La mejor forma de aprender a empezar a hacer apps**.

#### REQUISITOS MÍNIMOS

**Deberás tener un conocimiento básico en cualquier lenguaje de programación**, como Javascript, C#, Java o cualquier otro.

#### CONTENIDO DEL CURSO

##### El lenguaje Swift

- Tipos de datos, operadores, controles de flujo
- Opcionales
- Colecciones (arrays, diccionarios, conjuntos)
- Conversión de tipos
- Tuplas
- Funciones
- Enumeraciones, clases, structs
- Programación funcional
- Propiedades y extensiones
- Protocolos y delegaciones

##### Introducción al desarrollo de apps

- Modelo MVC
- Xcode 10

## ...desarrollo de apps (en iOS 12 con Swift 4.2)

### Conceptos básicos

- Aplicación de vista simple
- Componentes de una app: etiquetas, botones, campos, imágenes...
- Outlets y acciones entre vista y modelo
- Delegación de objetos
- Storyboards y segues

### Diseño de apps

- *Auto layout, constraints*
- Vistas apiladas
- Diseño adaptativo

### El modelo de las apps

- Modelo en disco y JSON
- Control de procesos en segundo plano
- Persistencia básica de datos a disco
- Conexiones de red

### Construyendo apps

- Vista simple (*UIViewController*)
- Vista de tablas (*UITableViewController*)
- Vista de colecciones (*UICollectionViewController*)
- Vista de scroll (*UIScrollViewController*)
- Reconocedores de gestos

### Estructuras de apps

- El controlador de navegación (*UINavigationController*)
- Aplicación genérica con barra de tabulación (*UITabBarController*)
- Maestro/Detalle (*UISplitViewController*)

### Extras

- Introducción a la accesibilidad en las apps

A la finalización del curso, podrás acceder a todas las presentaciones y código que se generen, **así como acceso a librerías auxiliares para tareas claves del temario**. De igual forma **contarás con un email de consulta gratuito durante un mes**, donde resolver todas las dudas que tenga y le surjan tras el curso.

## ...desarrollo de apps (en iOS 12 con Swift 4.2)

### DESCRIPCIÓN

Quieres aprender a desarrollar apps mejor que nadie, usando las últimas funciones de iOS 12 y prepararte para el mercado laboral o para tus propios proyectos. En este curso de Apple Coding Academy, aprenderás todo lo básico para empezar a desarrollar apps por ti mismo, con la base necesaria del lenguaje Swift, y crearás apps completas y funcionales, bien diseñadas y usando todas las herramientas a tu disposición.

Descubre **cómo dominar el lenguaje de diseño de iOS 12**, crear apps mucho más elegantes, con mejores tipografías y mejor ordenadas. Sigue paso a paso nuestra guía y conviértete en un experto capaz de crear las mejores apps con las últimas técnicas y usando la última versión del lenguaje Swift, la 4.2.

**Una oportunidad única de aprender o reciclarte para ponerte al día.**

### OBJETIVO FINAL

**Tendrás los conocimientos para crear apps con la última versión iOS 12**, sacando el máximo partido al diseño más elegante que tienen las apps en esta versión y a todas sus funciones. Aprenderás qué es y cómo desarrollar apps en Swift.

### CERTIFICADO

Al finalizar el curso, recibirás **un certificado digital que acredita tu participación en el curso y que has completado los objetivos del mismo**, expedido por Apple Coding Academy.

### EQUIPO MÍNIMO

Para la realización del curso, deberás tener tu propio ordenador con sistema operativo Mac, portátil, con la siguiente configuración mínima:

- macOS Sierra 10.13.6 o superior
- Xcode 10 o superior

Algunas partes del curso podrás probarlas con la app Swift Playgrounds para iPad. Es necesario que tengas una conexión a internet de banda ancha o fibra óptica para una correcta recepción del curso, con al menos 6Mbps.