

Swift 4 Grado Maestro

CURSO ONLINE

PÚBLICO OBJETIVO

Puede que lleves años trabajando **con Swift** o lo mismo acabas de terminar alguna formación básica o autodidacta. Pero **hay elementos del lenguaje, los más poderosos y que lo distinguen frente a otros, que necesitan ser explicados.**

Este curso está pensado para llegar al Grado Maestro en Swift y ser capaz de sacar todo el partido a conceptos tan avanzados como la **programación funcional**, la **orientación a protocolos**, el uso avanzado de clases, enumeraciones... entender **cómo Swift gestiona la memoria** y **evitar fugas** en la misma... conceptos necesarios para convertirte en el **experto que quieres llegar a ser en Swift.**

REQUISITOS MÍNIMOS

Deberás tener un nivel intermedio de Swift o haber hecho el curso "Comenzando con Swift 4" de Apple Coding Academy. Necesitas conocer bien la orientación a objetos, los *closures*, protocolos y datos opcionales... tener un nivel que te permita trabajar en Swift y que ahora se completaría con un grado de experto.

CONTENIDO DEL CURSO

Conceptos avanzados

- Control de errores avanzado
- Uso avanzado de cadenas y formateadores de datos
- Subscripts
- Tipos genéricos
- Clases avanzadas: métodos de tipo y de clase (*static* y *class*)
- *Closures* avanzados: *closures* que escapan y *autoclosures*

Programación funcional

- Función como tipo de dato
- Funciones anidadas
- Parcialización de funciones
- Funciones genéricas de colecciones: *map*, *filter*, *reduce*, *sorted*, *forEach* y *flatMap*
- Caso práctico de función (I): funciones
- Caso práctico de función (II): funciones como parámetros

...swift 4 grado maestro

- Caso práctico de función (III): *closures*
- Caso práctico de función (IV): reducción de *closures*
- Caso práctico de función (V): la mínima expresión

Conceptos avanzados (II)

- Operadores personalizados y sobrecarga
- Enumeraciones avanzadas: valores asociados, carga, recursividad y *option set*
- ARC y gestión de memoria: ciclos de retención y *closures (weak, strong, unowned)*
- Control de acceso
- Orientación a protocolos (I): Concepto
- Orientación a protocolos (II): Convirtiendo de OOP a POP
- Orientación a protocolos (III): Aplicando extensiones

A la finalización del curso, podrás acceder a todas las presentaciones y código que se generen, **así como acceso a librerías auxiliares para tareas claves del temario**. De igual forma **contarás con un email de consulta gratuito durante un mes**, donde resolver todas las dudas que tenga y le surjan tras el curso.

DESCRIPCIÓN

Swift es el lenguaje de código abierto de Apple que está revolucionando el mundo del desarrollo.

Swift muchas veces es aprendido hasta el punto necesario para desarrollar apps o juegos, pero lo que distingue realmente al lenguaje son sus características avanzadas que permiten crear algoritmos mucho más complejos de una forma que su antecesor, Objective-C, no podía.

El curso te convertirá en un experto en el lenguaje, enseñándote los conceptos **más avanzados y poderosos**, de una **forma fácil y didáctica** que te permita sacar el **mayor partido** del mismo.

Se hará un recorrido por los niveles expertos por el lenguaje Swift 4, **enfocado en su uso específico como lenguaje para el desarrollo de apps o videojuegos**, así como un enfoque práctico, por ejemplos y abstrayendo cada concepto para que entiendas desde la parte más compleja del lenguaje.

... swift 4 grado maestro

OBJETIVO FINAL

Contar con los conocimientos necesarios para utilizar Swift como un experto.

Contarás con los conocimientos más avanzados para realizar todo tipo de programas de una manera fácil y sencilla.

CERTIFICADO

Al finalizar el curso, recibirás **un certificado digital que acredita tu participación en el curso y que has completado los objetivos del mismo**, expedido por Apple Coding Academy.

EQUIPO MÍNIMO

Puedes ver y seguir el curso en cualquier tipo de ordenador o dispositivo móvil o tableta, sea cual sea el sistema operativo: Windows, Mac, Linux, Android o iOS. Si quieres practicar los ejemplos del curso, deberás tener un ordenador con sistema operativo Mac, ya sea sobremesa, portátil o incluso un PC con un Mac virtualizado o Hackintosh, con las siguientes configuraciones mínimas:

- **macOS Sierra 10.12.6 o superior**
- **Xcode 9 o superior**

Alternativamente, puede usarse un iPad con la siguiente configuración:

- **iOS 11 o superior**
- **Swift Playgrounds 1.6 o superior**

Es necesario que tengas una conexión a internet de banda ancha o fibra óptica para una correcta recepción del curso, con al menos 6Mbps.