

Comenzando con Swift 4

CURSO PRESENCIAL

PÚBLICO OBJETIVO

Puedes hacer este curso si eres programador en otros lenguajes como Objective-C, C# o Java e incluso más simples como Javascript, PHP o hasta Cobol. **Da igual que tengas o no experiencia en Swift o experiencia o no en orientación a objetos.**

Si ya sabes Swift aprenderás a cómo usarlo en su propia entidad y **no como traducción de Objective-C**. Y si has programado en cualquier otro lenguaje, el que sea, **es suficiente para aprovechar este curso y conocerás todo lo necesario.**

REQUISITOS MÍNIMOS

Deberás tener nociones básicas de programación. No es necesario que sepas Swift ni haber desarrollado apps en iOS. **No importa el lenguaje que conozcas.** Todos son válidos para aprender Swift si ya sabes programar de alguna forma.

CONTENIDO DEL CURSO

Introducción a Swift

- Breve historia de Swift y evolución hasta la versión 4
- Swift Open Source, el lenguaje llega a Linux y a server-side
- Playgrounds: prototipos en Mac y iPad

Swift básico

- Tipos de datos
- Operadores
- Controles de flujo
- Opcionales
- Cadenas
- Arrays o matrices
- Diccionarios
- Sets o conjuntos
- Conversión de tipos (upcasting/downcasting)
- Tuplas

...comenzando con Swift 4

Swift intermedio

- Funciones
- Enumeraciones
- Clases
- Structs o estructuras
- Closures
- Encadenamiento de opcionales
- Propiedades
- Protocolos
- Delegaciones
- Extensiones
- Control de errores

A la finalización del curso, podrás acceder a todas las presentaciones y código que se generen, **así como acceso a librerías auxiliares para tareas claves del temario**. De igual forma **contarás con un email de consulta gratuito durante un mes**, donde resolver todas las dudas que tenga y le surjan tras el curso.

DESCRIPCIÓN

Swift es el lenguaje de código abierto de Apple que está revolucionando el mundo del desarrollo.

En su última versión 4, ha evolucionado hacia una especificación más moderna y preparada para la evolución del desarrollo de apps y juegos de los próximos años, creando un lenguaje moderno y potente de gran futuro.

El curso te dará los conocimientos necesarios para entrar en el mundo de Swift y te preparará para incorporarte al mercado laboral.

Aprenderás Swift 4, **enfocado en su uso como lenguaje para el desarrollo de apps o videojuegos**, así como para programas de propósito general, con un currículum práctico, con ejemplos claros y abstrayendo cada concepto para que entiendas desde la base el lenguaje.

OBJETIVO FINAL

Adquirir los conocimientos necesarios para **utilizar Swift como lenguaje de programación**, y adentrarte en el apasionante mundo del desarrollo de apps y juegos para realizar programas de una manera fácil y sencilla.

...comenzando con Swift 4

CERTIFICADO

Al finalizar el curso, recibirás **un certificado digital que acredita tu participación en el curso y que has completado los objetivos del mismo**, expedido por Apple Coding Academy.

EQUIPO MÍNIMO

Para la realización del curso, deberás tener tu propio ordenador con sistema operativo Mac, portátil, con la siguiente configuración mínima:

- **macOS Sierra 10.12.6 o superior**
- **Xcode 9 o superior**

Alternativamente, puede usarse un iPad con la siguiente configuración:

- **iOS 11 o superior**
- **Swift Playgrounds 1.6 o superior**

Las aulas tienen conexión WiFi para cualquier necesidad de conexión a internet y el centro dispone de zona de vending para descansos.